

24 Gennaio 2024

Auditorium LIUC Business School

## A game for immersive Learning: un nuovo strumento di digital learning nell'ambito del Lean Management e dell'Industry 4.0



La formazione executive è a un punto di svolta.

Al manager 5.0 è richiesto di possedere **conoscenze e competenze verticali sempre più specialistiche** e, al contempo, di avere **capacità di coordinamento, relazionali e di interpretazione** del contesto molto sviluppate. Contestualmente, però, ha a disposizione sempre meno tempo per formarsi.

Per risolvere questo trade-off occorre che la formazione manageriale evolva dalle forme tradizionali a **nuove modalità** che sappiano combinare adeguatamente le necessità di apprendimento e i nuovi stili di vita di manager e professionisti.

In questo convegno verrà presentato un nuovo tool di formazione che LIUC Business School, da sempre alla frontiera dei trend emergenti nella formazione executive, ha sviluppato nell'ambito di un progetto di ricerca di **Fondirigenti** e con il contributo di **Federmanager Varese** e **Confindustria Varese**. Lo strumento, chiamato "A game for immersive learning", si basa sul principio della **gamification** e segue una **logica di sviluppo fondata sui concetti del micro-learning**.

La presentazione di questo nuovo strumento sarà l'occasione per un confronto sul futuro dell'executive education, il ruolo del digital learning e le aspettative che imprese e manager hanno rispetto ai prodotti e agli approcci proposti e sviluppati dalle Business School.

**PROGRAMMA**

**16.00**

**Saluti istituzionali**

Federico Visconti, Rettore LIUC – Università Cattaneo  
Silvia Pagani, Direttore Confindustria Varese  
Laura Aspesi, Presidente Federmanager Varese

**16.15**

**Intervento introduttivo**

Massimo Sabatini, Direttore Generale Fondirigenti

**16.25**

**Uno strumento d'apprendimento per l'innovazione:  
A game for immersive learning**

Monica Giani, Associate Dean Management Training Programs LIUC Business School  
Andrea Venegoni, Associate Dean Research & Applications for Business LIUC Business School

**16.45**

**Digital learning e gamification nell'ambito del Lean Management e dell'Industry 4.0**

Raffaele Secchi, Full Professor Operations & Supply Chain Management LIUC – Università Cattaneo

**17.00**

**Tavola Rotonda: Il futuro della formazione executive è già qui**

Massimiliano Serati, Dean LIUC Business School  
Giovanni Brugnoli, Vicepresidente per il Capitale Umano Confindustria  
Michela Conterno, CEO LATI Industria Termoplastici S.p.A.  
Alberto Clocchiatti, Digital Services Development Manager Leonardo  
Laura Aspesi, Plant Manager Modacor Italiana  
Eugenio Cromi, UP 30 – Engineering & Maintenance PIKDARE S.p.A.  
Roberto Vavala, Sales Director Latin America Goglio S.p.A.

**Modera:** Sergio Luciano, Direttore Economy

**18.00**

**Aperitivo di networking**

